

Katrin Grieco · Dietmar Reichert

Gestrandet in der
WÜSTE

SCM

Stiftung Christliche Medien

SCM ist ein Imprint der SCM Verlagsgruppe,
die zur Stiftung Christliche Medien gehört, einer gemeinnützigen Stiftung,
die sich für die Förderung und Verbreitung christlicher Bücher,
Zeitschriften, Filme und Musik einsetzt.



Soweit nicht anders angegeben, sind die Bibelverse folgender Ausgabe entnommen:
Neues Leben. Die Bibel, © der deutschen Ausgabe 2002 und 2006 SCM
R.Brockhaus in der SCM Verlagsgruppe GmbH Holzgerlingen.

Illustrationen und Gestaltung: Dietmar Reichert, Dormagen

Druck und Bindung: Print Consult GmbH

Printed in Slovakia

ISBN 978-3-417-28990-9

Bestell-Nr. 228.990



Katrin Grieco ist Sozialpädagogin und liebt Kinderbücher, lesen und schreiben. Sie war als Kinder- und Jugendreferentin und für ein religionspädagogisches Institut im Einsatz, schreibt Bücher und entwickelt Material für Kindergottesdienste, um biblische Geschichten für Kleine lebendig werden zu lassen.

Mit ihrem Mann, einem Pastor der Kinder- und Jugendarbeit, und den beiden Töchtern lebt sie in Süddeutschland.

Dietmar Reichert arbeitet als freiberuflicher Grafik-Designer im Rheinland.

INHALT

Einleitung	7
1. Kapitel	17
2. Kapitel	27
3. Kapitel	61
4. Kapitel	69

Ideen für ein Fest	73
--------------------------	----

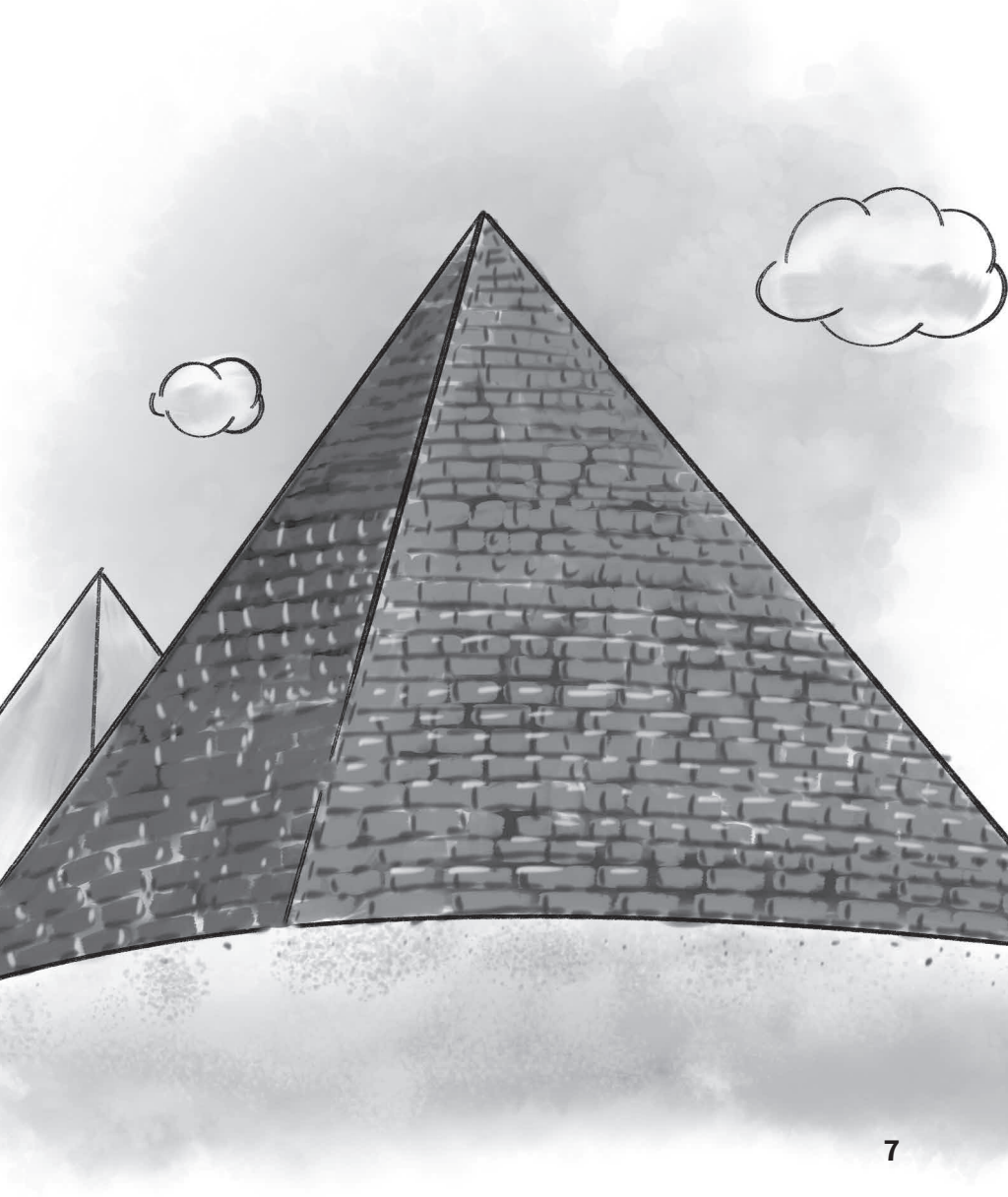
5. Kapitel	81
7. Kapitel	99
6. Kapitel	137
8. Kapitel	145

Tipps für Erwachsene: Kinder-Gruppen-Abenteuer	160
---------------------------------------------------------	-----



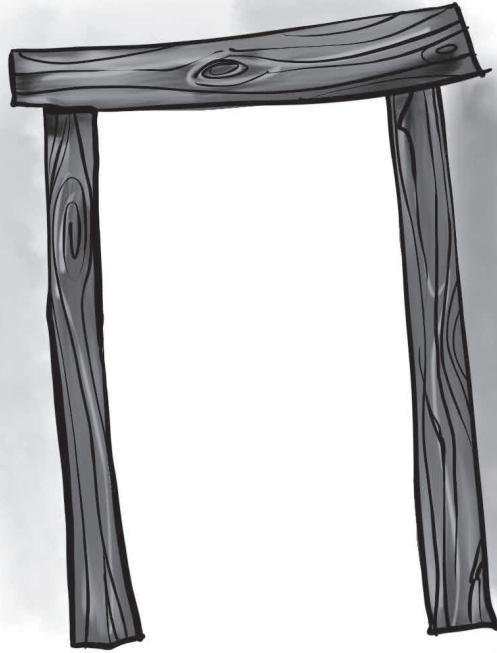
EINLEITUNG,

in der du dich in diesem Buch
zurechtfindest und erste rätselhafte
Abenteuer in einer fremden Welt bestehst.



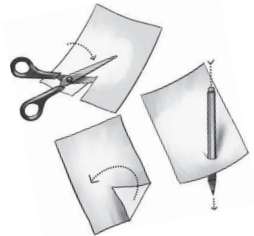
Schön, dass du da bist! Du bist inmitten von heißem Sand und steinigem Wüstenboden gelandet. Dieses Plakat zu einer ägyptischen Ausstellung im Museum ist das letzte, an das du dich erinnern kannst.

*Bist du bereit,
das Abenteuer
in diesem Buch
anzupacken
und einer fremden
Zeit zu entkommen?
Dann male dich selbst
in den Türrahmen!*



Sehr gut. Du bist bereit für den Aufbruch und das Abenteuer, das dich auf den nächsten Seiten erwartet.

In diesem Buch geht es manchmal ganz schön wild zu und du springst mal nach hinten und dann wieder nach vorne. Damit du dich auch nach kleinen Verschnaufpausen noch zurechtfindest, kannst du die nächste Seite in ein Eck-Lesezeichen verwandeln!



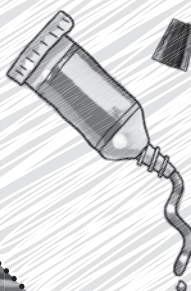
Also schnapp dir Stifte und eine Schere und los geht's!

Wie bitte? Du würdest niemals ein Buch zerschneiden, Seiten herausreißen, falten oder knicken? Das solltest du aber mit diesem Buch ausnahmsweise tun, wenn du das Abenteuer gut überstehen willst. Vielleicht magst du dir auch noch miträtselnde Familienmitglieder, Freundinnen oder Freunde dazuholen?

Achtung! Bitte schneide in diesem Buch immer nur an gestrichelten Linien! Alle anderen Linien darfst du nicht einschneiden. Gepunktete Linien werden gefaltet.

----- gestrichelte Linie = schneiden
..... gepunktete Linie = falten

Gesträndet in der
WÜSTE



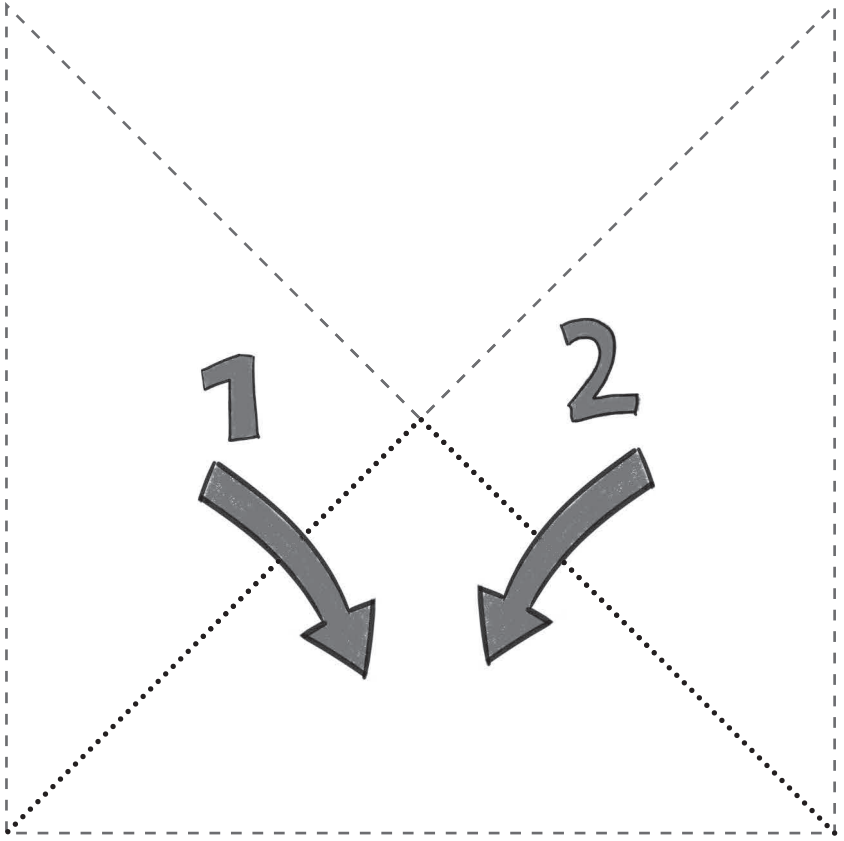
Schneide das Lesezeichen an der gestrichelten Schnittlinie aus. Lege es so vor dich, dass du die Zahlen gut lesen kannst. Du siehst keine Zahlen? Dann schau mal auf der Rückseite nach!

Falte die linke Ecke (1) entlang der gepunkteten Linie nach unten.

Falte danach die rechte Ecke (2) entlang der gepunkteten Linie nach unten und klapp sie direkt wieder auf.

Nun streiche Klebstoff auf die graue Fläche, falte die rechte Ecke wieder nach unten und klebe sie fest.

Und fertig ist deine Pyramide, die du natürlich noch mit passenden Farben anmalen kannst. Sie zeigt dir ab sofort an, ab welcher Seite es nach einer Lesepause weitergehen soll.



Dein Pyramiden-Lesezeichen ist bereit? Klasse! Dann hast du schon mal einen ersten Hinweis auf die Zeit und den Ort, an dem du in diesem Buch feststeckst. Aber damit bist du nicht allein! Du wirst schon bald einige Personen kennenlernen, die auch nicht freiwillig in dieser Geschichte sind. Sie würden sich gerne auf den Weg in ein besseres Zuhause machen. Du willst dabei sein? Dann ist es wichtig, den Hinweisen und Anweisungen zu folgen. Schließlich willst auch du den dickköpfigen Pharaonen und wüsten Gefahren in dieser Gegend entkommen!

Sollte es dir einmal zu schwierig erscheinen, findest du auf unterschiedlichen Seiten Tipps und Lösungen, die dir weiterhelfen.

Jetzt hast du schon gelernt, dass hier manches etwas anders abläuft als in anderen Büchern. Für den nächsten Satz wird rückwärts gelesen. Beginne bei dem Pfeil!

**!sol tkerid tsgnirps uD !retiew reih thcin tztej tseil uD
.nhezreiv etieS uz erettälb nuN !nesel uz tfirhcS eseid
,tsriw neffahcs tug se ud ssad ,etssuw hcl** ←

Tip: Sollte das Rückwärtslesen zu kompliziert sein, versuche doch, ob es helfen könnte, die Buchstaben rückwärts abzuschreiben und dann zu lesen!



Wieder zurück von S. 14? Super! Jetzt bist du gut für dein Escape-Abenteuer im alten Ägypten vorbereitet!

Übrigens: Wenn du vor lauter Wüstensand und -staub keine Anweisung zur nächsten Seitenzahl siehst, dann kannst du wie in einem gewöhnlichen Buch blättern und weiterlesen.

Nun wüsstest du sicher gern, mit wem du es in diesem Buch zu tun hast. Du wirst auf mächtige ägyptische Pharaonen treffen. So ungefähr sah ein Thronsaal im Königspalast aus. Klapp die Seite an der gestrichelten Linie um und du siehst, wer neben dem Pharao nicht fehlen durfte.



Hast du den Diener entdeckt? Er fächelt dem Pharao Luft zu und dadurch wirst du auf S. 15 gewirbelt.



Das hat ja schon
gut geklappt!

Von hier aus geht es
zurück auf S. 11, um
das Abenteuer fortzu-
setzen.



Du fragst dich, warum du vor diesem ägyptischen König Respekt haben solltest? Dann lass dir sagen, dass so ein Pharaon ganz schön gefährlich werden kann. Er wird von den Menschen in seinem Land wie ein Gott verehrt. Was der Pharaon sagt, das wird gemacht. Wenn er einen Befehl gibt, gehorchen alle.

Aber selbst, wenn du in diesem Buch von bedrohlichen Situationen hörst oder von Gemeinheiten, die sich der Pharaon ausgedacht hat, wirst du erleben, dass dieser Pharaon nicht größer ist als der lebendige Gott. Und so kannst du unbesorgt weiterlesen.



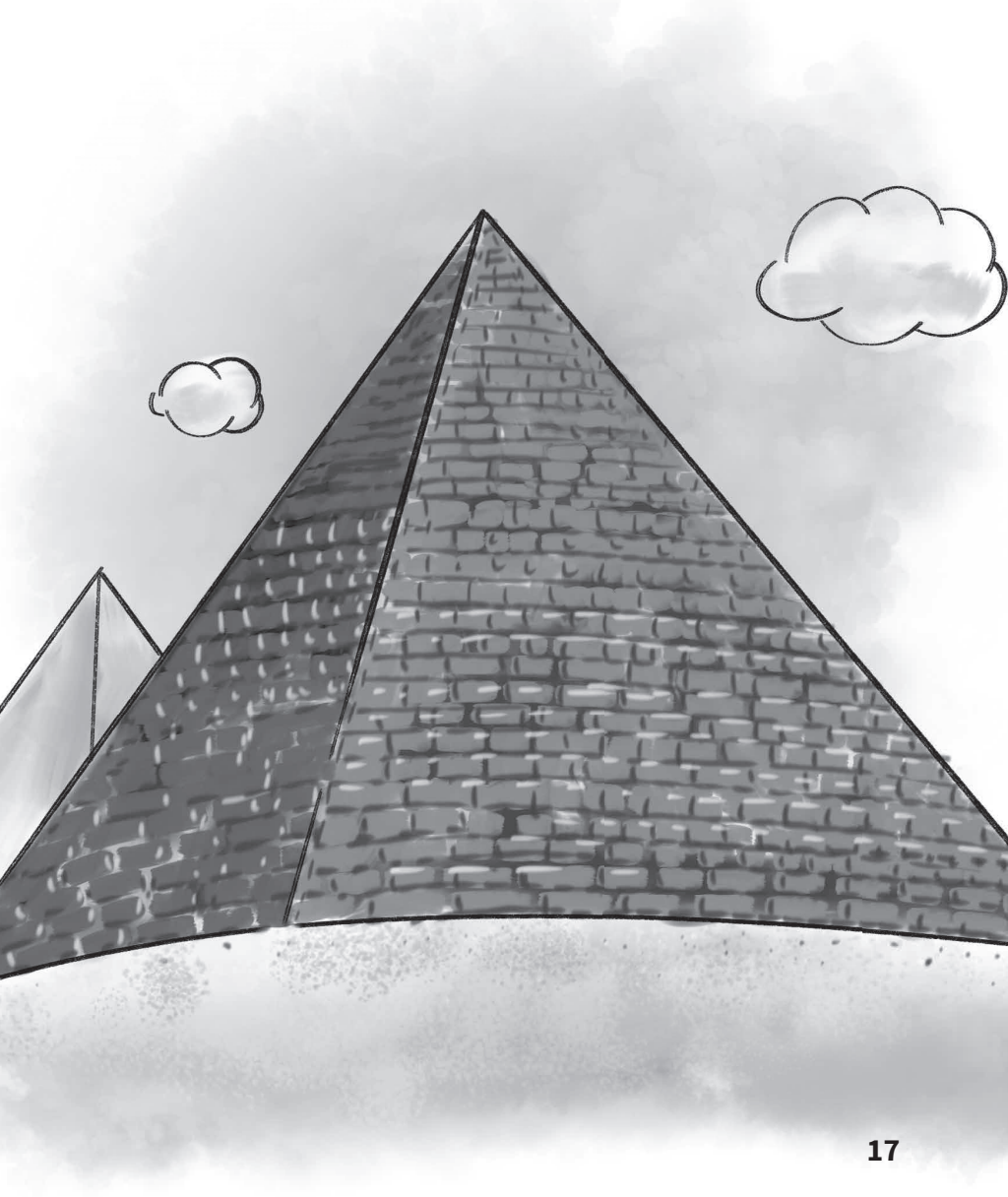
„Gestrandet in der Wüste“ erzählt das biblische Abenteuer der drei Geschwister Mose, Mirjam und Aaron, die es mit dem Pharao zu tun hatten. Ich habe die Geschichte für dich so geschrieben, dass du sie als Mitmachgeschichte erleben kannst. Falls du sie in der Bibel nachlesen möchtest: Von 2. Mose bis Josua 6 findest du die Grundlage für dieses Buch.

Und jetzt kann Kapitel 1 auf der nächsten Seite beginnen!



1. KAPITEL,

in dem diese Geschichte und das alte Ägypten zum Leben erwachen und du mutige Menschen kennenlernst.



Das Jahr 0 = Geburt von
Jesus Christus

um 2500 Jahre
vor Christus



So liest du es in großen Buchstaben auf der Plakatwand, die gerade an der Stadtmauer von deinem Heimatort neben dem Museum angebracht wird. Du stehst staunend vor dem Gerüst, das Arbeiter hier aufgebaut haben, und schaust nach oben. Auf dem Plakat siehst du Fotos von Pyramiden und riesigen Säulen vor prunkvollen Bauten. Daneben ist glänzender Schmuck abgebildet. Ja, das sieht alles etwas älter aus, aber was bedeutet denn eigentlich „das alte Ägypten“?

➔ *Schau dir mal den Zeitstrahl an. Hier kannst du auch deinen Geburtstag und die Geburtstage deiner Familie eintragen.*

Tatsächlich: Das ägyptische Reich begann vor über 4 500 Jahren! Deswegen ist auf der großen Plakatwand vom alten Ägypten die Rede. Die Geschichte in unserem Abenteuer ist nicht ganz so lange her, aber auch zu der Zeit wurde noch in Ägypten gebaut. Es ist ein Land mit unzähligen riesigen Bauwerken: den Pharaonen-Palästen, Tempeln, Statuen und Pyramiden.

