Leseprobe

Daniel Seiler

FEUER, WASSER, LUFT UND ERDE

55 Aktionen zu den vier Elementen

Leseprobe

MIX
Papier aus verantwortungsvollen Quellen
FSC® C014138
FSC
www.fsc.org

Dieses Buch wurde auf FSC®-zertifiziertem Papier gedruckt. FSC® (Forest Stewardship Council) ist eine nicht staatliche, gemeinnützige Organisation, die sich für eine ökologische und sozialverantwortliche Nutzung der Wälder unserer Erde einsetzt.

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über http://dnb.d-nb.de abrufbar.

© 2016 Neukirchener Verlagsgesellschaft mbH, Neukirchen-Vluyn
Alle Rechte vorbehalten
Umschlaggestaltung: Andreas Sonnhüter, www.sonnhueter.com, unter Verwendung eines Bildes von © Helen Filatova (shutterstock.com)
Lektorat: Anna-Lena Sichelschmidt, Wuppertal
DTP: Breklumer Print-Service, www.breklumer-print-service.com
Verwendete Schriften: Frutiger, VAG Rounded
Gesamtherstellung: FINIDR, s.r.o.
Printed in Czech Republic
ISBN 978-3-7615-6356-4

www.neukirchener-verlage.de

Leseprobe

Inhaltsverzeichnis

Vorwort 7

4 Elemente

1. Elements-Reaktion 11

2. Feuer, Wasser, Luft und Erde im Kreis 12

Feuer

3. Chinesisches Aufräumen 15

4. Essen bei Kerzenschein. 16

5. Feuermannschaften 17

6. Feuerwehr 18

7. Ich hab ein Licht! 19

8. Kerze im Kreis weitergeben 20

9. Kerzenstaffel 21

10. Langer Atem 22

11. Ruhe bei Kerzenschein. 23

12. Schießbude 24

13. Wachsmuster. 25

14. Zielsicheres Kerzen- auspusten 26

Wasser

Im Wasser

15. Luftballon-Staffel im Wasser 31
16. Tier-Safari im Wasser 32
17. Auf Tauchgang 33
18. Flache Flunder 34
19. Ball unter Wasser 35
20. Marco Polo 36

Mit Wasser

21. Eiswürfel schmelzen 39
22. Nasse Füße 40
23. Nichts verschütten! 41
24. Perfektes Gehör 42
25. Regenrinne 43
26. Schwamm-Völkerball 44
27. Spritz-Staffel 45
28. Süßigkeiten-Leine 46
29. Wasserbomben-Jonglage 47
30. Wasserbomben-Regen 48
31. Wasser schöpfen 49

Luft

32. Auf der Spitze 53
33. Bücher-Parcours 54

34. Die Luftballon-Reise nach Jerusalem 55
35. Ein Turm aus Luft 56
36. Feder hochhalten 57
37. Jonglier-Wettbewerb 58
38. Klebeball 59
39. Luftballon-Battle 60
40. Luftballon-Rennen 61
41. Luftmatratze 62
42. Luftschlangen-Weitpusten 63
43. Weitflug 64

Erde

44. Die Erde schützen 67
45. Erdnagel 68
46. Falsche Natur 69
47. Feine Füße 70
48. Gewicht schätzen 71
49. Goldgräber des Tages 72
50. Sandburgen-Wettbau 73
51. Sandburgen-Einriss 74
52. Sand-Murmelbahn 75
53. Schäl den Erdapfel 76
54. Schnee-Abdruck 77
55. Zwergendorf 78

Leseprobe

Vorwort

Die Elemente Feuer, Wasser, Erde und Luft sind wunderbare Grundlagen für Spiele mit Kindern und Jugendlichen. Alle Elemente umgeben uns in unserem Alltag. Feuer und Wasser werden oft mehr wahrgenommen als Erde und Luft – und doch bieten alle vier eine gute Basis für Spiele. Feuer fasziniert, ist aber auch gefährlich und daher ungewöhnlich für Spiele. Wasser ist still und sorgt dennoch für extreme Herausforderungen in Spielaufgaben. Erde kann viel mehr, als nur betreten zu werden, und Luft ist nicht ohne Weiteres greifbar, was für besondere Herangehensweisen bei den Spielen in diesem Buch sorgt.

Alle Spiele sind praxiserprobt und bieten sich für Thementage im Ferienlager oder eine Motto-Gruppenstunde an. Dazu kann zu jedem Element gebastelt und geforscht werden. Neben den Spielen gibt es im Jugendleiter-Blog www.jugendleiter-blog.de zu den Elementen auch Workshops und Anregungen.

Viel Spaß wünsche ich beim Spielen, Toben und Ausprobieren.

Leseprobe

4 Elemente

Leseprobe

Leseprobe

1. Elements-Reaktion

Material: Hindernisse

Für dieses Spiel braucht es reichlich Platz und einige Hindernisse, die von den Mitspielern erklommen werden können. Die Mitspieler laufen über die Spielfläche. Immer wieder ruft die Spielleitung eines der vier Elemente. Auf die gerufenen Elemente müssen die Mitspieler wie folgt reagieren:

Bei Erde legen sich alle Mitspieler flach auf den Boden.
Bei Wasser klettern die Mitspieler auf eines der Hindernisse, um vor der kommenden Flut sicher zu sein.
Bei Feuer stürmen alle Mitspieler in eine Ecke, um dort auf die Feuerwehr zu warten.
Bei Luft stehen die Mitspieler auf einem Bein und strecken die Arme weit von sich.

Wer am langsamsten reagiert, scheidet aus. Wenn die Mitspieler mit den Regeln vertraut sind, können weitere Regeln eingeführt werden. Wer hält am längsten durch und reagiert in jeder Runde am schnellsten?

2. Feuer, Wasser, Luft, Erde im Kreis

Material: Ball

Die Mitspieler sitzen im Kreis. Die Spielleitung sitzt mit im Kreis und wirft einem Mitspieler den Ball zu. Dabei ruft die Spielleitung „Feuer“, „Wasser“, „Luft“ oder „Erde“. Der Fangende muss ein Tier nennen, das in dem jeweiligen Element lebt. Eine Ausnahme bildet das Element „Feuer“. Wer bei diesem Element den Ball fängt, darf keinen Ton von sich geben. Tut er oder sie dies dennoch, gibt es einen Minuspunkt; ebenso, wenn bei einem der anderen Elemente ein falsches Tier genannt wird. Anschließend wird der Ball zu einem anderen Mitspieler geworfen und ein neues Element genannt.

Feuer

Leseprobe

3. Chinesisches Aufräumen

Material: je Mitspieler 1 Streichholzpackung

Jeder Mitspieler erhält eine Packung Streichhölzer, die er oder sie vor sich ausleert. Beim Startsignal müssen nun alle Mitspieler ihre Streichhölzer wieder in die Verpackung bringen. Dabei dürfen sie aber nur zwei Streichhölzer, ähnlich wie chinesische Essstäbchen, nutzen. Wer ist zuerst fertig und hat alle Streichhölzer wieder sicher verstaut?

4. Essen bei Kerzenschein

Material: je Mitspieler 1 Teelicht, 1 Feuerzeug und 15 Butterkekse

Immer zwei Mitspieler sitzen sich an einem Tisch gegenüber. Vor ihnen liegt ein Stapel mit 15 Butterkeksen, ein Feuerzeug und ein brennendes Teelicht. Die Aufgabe ist, seine eigenen Butterkekse möglichst schnell aufzuessen. Dies darf so lange geschehen, wie das eigene Teelicht brennt. Pustet der Gegner das Teelicht aus, darf erst weitergegessen werden, wenn man das Licht wieder entzündet hat.

Die Mitspieler müssen sich also entscheiden, wie schnell sie essen und wann sie das gegnerische Teelicht auspusten. Wer hat zuerst aufgegessen?